



Arrivée de la classe : **10h** (*maximum*)
Départ de la classe : **15h30** (*mini.*)

Il est important que chaque classe fasse le nécessaire pour arriver le plus tôt possible et reparte le plus tard possible, afin que les enfants ne courent pas toute la journée après le temps et après l'activité.

À vous de choisir 2 activités de 1h30 pour votre classe parmi celles proposées ci-dessous :

- 1 la Ferme d'animation** : observer les besoins des animaux, nourrir les mammifères, les oiseaux, découvrir la ferme par les sens ...
- 2 la Sensorielle Poney** : au travers de différents jeux, assis sur le dos du poney, je réalise un parcours ;
- 3 la Microfaune** : avec l'équipement sur place, partons à la recherche des insectes pour les observer dans une boîte loupe, attention il faudra prendre soin d'eux car nous les remettons dans la nature avant le départ ;
- 4 la Sensorielle Forêt** : par des jeux autour des 5 sens, je découvre la faune et la flore de la forêt ;
- 5 l'Orientation** : s'orienter avec une carte, un plan, se repérer dans l'espace ...

- 6 le Sport de coopération** : sport de collaboration, mixte, sans esprit de compétition, aucun contact physique, se dépenser ensemble, coopérer pour progresser ;
2 3 *uniquement*
- 7 le Land'Art** : créer une œuvre éphémère collective ou individuelle, s'organiser ensemble, se mettre d'accord, faire des choix, laisser libre cours à la créativité ...
- 8 Fabrication d'une cabane écologique** : sans clous, ni vis ...
- 9 le Potager** : comprendre le fonctionnement d'un semis, de la graine à la plante, l'intérêt de cultiver son potager, ...
- 10 Peinture végétale** : création de peinture, réalisation



