

SÉJOUR

13

NOM DU SÉJOUR

# SÉJOUR DE COHÉSION

THÈME

Sport coopératif, nature et expression

LIEU

Loup-Garou

CYCLE

C1 C2 C3

DURÉE

3 À 5 JOURS

## OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Se découvrir dans un autre contexte
- Renforcer la cohésion du groupe classe
- Créer des liens entre jeunes et avec l'équipe éducative
- Vivre ensemble dans un cadre convivial
- Construire un groupe classe : entraide, confiance mutuelle, cohésion, collaboration
- Apprendre à s'écouter les uns les autres, à développer la concentration et la confiance en soi, à accepter le regard de l'autre et être valorisé pour trouver sa place au sein du groupe

Un ensemble d'activités particulièrement adaptés à la cohésion et la coopération.

## OBJECTIFS SPÉCIFIQUES DU SÉJOUR

- Comprendre qu'il est possible de faire du sport sans compétition
- Donner les moyens pour se dépasser
- Développer le fair-play, le respect et la joie dans le sport
- Permettre l'estime de soi et encourager la confiance en soi
- S'orienter et devenir autonome dans différents environnements.
- Développer l'entraide et la cohésion d'équipe



Tarifs	Sept.-fév.	Mars-juin
5 jours	211 €	241 €
4 jours	176 €	201 €
3 jours	130 €	149 €

## CONTENUS PÉDAGOGIQUES

**COOPÉRATION SPORTIVE** : Un nouveau mode de sport à découvrir pour aider l'enfant à se dépasser, comprendre le fair-play et l'entraide.

**Une découverte des valeurs du sport** grâce aux différentes initiations sportives. Le tchoukball, le baseball, l'ultimate, ... sont des sports qui permettent d'aborder les notions de fair-play, de contrôle et de dépassement de soi, de respect et bien d'autres valeurs.

Pour aborder ces valeurs deux alternatives : plusieurs initiations de différents sports au choix ou un approfondissement d'un sport en particulier.

**Une séance d'équitation** permettra de coopérer à deux par poney.

**ORIENTATION** : Un nouvel espace pour aider l'enfant à se repérer, savoir où il est pour savoir où il veut aller.

Avec l'aide d'un plan simplifié les enfants s'initieront à la **pratique de l'orientation** par le biais d'un jeu sur tout le centre avec repérage de balises et lecture de plan. Pour les plus grands, une initiation à la boussole pourra être envisagée.

- Sur la structure, une activité avec pose d'azimuts par équipe pourra venir compléter l'initiation à la boussole
- Une balade dans la campagne environnante avec lecture de carte et repérage de lieux identitaires (hameaux, puits, tombes, ...)



## NATURE :

Un **atelier bricolage** permettra sur deux séances de réaliser une production à 4.  
Au choix : grands jeux en bois, nichoir, hôtel à insectes, etc.

La **construction d'une cabane** écologique sans clou ni vis, à réaliser collectivement.

## EXPRESSIONS :

**Séances d'expression théâtrale** : le travail corporel et la voix qui permettront aux enfants de s'exprimer et à communiquer, par le corps, le mouvement et l'espace. A pour but de montrer aux enfants que l'on peut communiquer avec son corps et leur donner des solutions pour éviter les blocages quand « ils ne savent pas dire »

La **veillée « match d'improvisation »** permettra aux enfants de créer une nouvelle forme de jeu théâtral.

## MOYENS

- Du matériel sportif adapté
- Un parcours d'orientation permanent sur la structure
- Des boussoles
- Un espace bricolage
- Du matériel de théâtre

## OPTIONS

### Veillées :

- **Contes** : histoires et légendes d'autrefois s'inspirant du lieu et des personnes du Loup-Garou
- **Balade crépusculaire** : appréhender les bruits et découvrir la vie animale en début de soirée (*de septembre à mi-octobre et de mars à mi-avril*)

# Notre site du Loup-Garou

## Hébergements

Situé en pleine campagne, en lisière de bois, le centre du Loup-Garou bénéficie d'un environnement calme et verdoyant pour un contact rapproché avec la nature.

Les hébergements de plain-pied proposent des chambres de 3 à 6 lits, avec sanitaires dans les chambres ou sur le palier.

Trois hébergements indépendants vous sont proposés :

**Le Châtaignier** : 8 chambres de 3 à 6 lits, soit 41 places avec lavabos, et douches dans chaque chambre, WC sur le palier.

**Le Chêne** : 8 chambres de 3 à 6 lits, soit 36 places avec lavabos, douches et WC sur le palier.

**Le Charme** : 7 chambres de 3 à 6 lits, soit 39 places avec lavabos, douches et WC sur le palier.

Dans chaque bâtiment, deux chambres sont accessibles aux personnes à mobilité réduite



## Les espaces pédagogiques :

